

AGES | PLAYERS  
5+ | 2-4

# ANGRY BIRDS™

## SPACE

### GAME



### СОДЕРЖИМОЕ

2 Злые ПТИЦЫ (1 ледовая птица, 1 Супер красная птица)  
3 Свиньи  
1 Космический шлем  
1 Астероид  
1 Катапульта

4 Большие перекладки , 2 маленькие перекладки  
2 треугольных блока  
2 Большие каменные перекладки , 2 маленькие каменные перекладки , 2 каменных кубов  
32 карт миссии

**WARNING:**  
CHOKING HAZARD - small parts,  
Not for children under 3 years.



# Начнём Игру !

Первым ходит самый младший из игроков. Ход передаётся по часовой стрелке.

Когда до Вас доходит ход, выберите карту миссии из ЛЮБОГО из 4 уровней. ( Вам нужно набрать 1000 очков для победы в игре , поэтому вы можете сами выбирать , насколько быстро Вы хотите добиться победного результата. Помните, что чем больше очков даётся за задание, тем оно труднее.

Передайте карточку следующему игроку. Он должен будет построить замок , а Вы разрушить.

На первых 3 уровнях замок нужно строить ТОЧНО, как показано на карте. В "Свободном стиле" (4 уровень) можно строить любой замок на свой вкус, соблюдая приведённые выше правила.

Стройте замок так, чтобы он был обращён фасадом к игроку, которые его пытается сбить. Любая сторона балки считается лицевой.

Когда замок построен, пришло время его сносить!

Расположите катапульту на расстоянии не менее 35 см от ФАСАДА замка. ( Позкспериментируйте , чтобы понять , скакого расстояния Вы будете стрелять.) И - ОГОНЬ !

На карте миссии указано, каких птиц нужно использовать для стрельбы по замку. Вы должны выстреливать птиц в том порядке, который указан на карте, слева направо. Если птица показана на карте дважды, вы должны использовать одну и ту же птицу. В остальных случаях все птицы используются для стрельбы по замку один раз.

Поместите птицу на пусковое устройство, удерживайте пусковое устройство одной рукой и потяните за рогатку другой рукой. Отпустите рогатку и птица полетит прямо в сторону замка !

**ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ :** Не направляйте в глаза или лицо .  
Используйте только снаряды, поставляемые в комплекте.  
Не стреляйте со слишком близкого расстояния.



Свиньи считаются сбитыми, если они упали с детали, на которой они были установлены. (Стрелять можно как навесом , так и прямой наводкой. Не обязательно стрелять по замку под прямым углом.)

Для получения очков нужно сбить ВСЕХ свиней. Если задание выполнено, оставьте карточку у себя для подсчёта очков. Если задание не выполнено -- верните карту миссии в колоду.

Если Вы сбили ВСЕХ свиней, Вы также можете получить бонусные очки, если Вы сбили свинью в космическом шлеме и шлем разбился.

Возьмите карту на 100 очков за разбитый космический шлем. (Помните, что Вы получаете бонусные очки, если Вы сбили ВСЕХ свиней, показанных на карте миссии!)

Если Вы сбили астероид И ОН РАСКОЛОЛСЯ вы получаете дополнительную астероидную карту. Вы можете использовать эту карту для дополнительного выстрела одной птицей в дальнейшем. ( После использования этой карты, верните её в колоду.)

Вы не получаете очки за сбитые перекладки или оставшихся у Вас птиц.

**ПРИМЕЧАНИЕ:** Не убирайте детали замка или свиней из игровой зоны , пока Вы не собьёте ВСЕХ свиней, или пока у Вас не закончатся птицы.

## Победителем считается

Игрок , который первым получает 1000 очков после одинакового количества ходов!

## Космический шлем и Разбивающийся Астероид

Две половинки космического шлема надо объединить так, чтобы свинья оказалась внутри него.

Разбивающийся астероид просто соединить вместе, НЕ НАДО помещать внутри него свинью.

