

AGES | PLAYERS
5+ | 2-4

ANGRY BIRDS™ SPACE GAME



- 2 Злые птицы (1 ледовая птица, 1 Супер красная птица)
- 3 Свиньи
- 1 Космический шлем
- 1 Астероид
- 1 Катапульта

- 4 Большие перекладины ,2 маленькие перекладины
- 2 треугольных блока
- 2 Большие каменные перекладины , 2 маленькие каменные перекладины , 2 каменных кубов
- 32 карт миссии

WARNING:
CHOKING HAZARD - small parts,
Not for children under 3 years.

СОДЕРЖИМОЕ

Цель Игры

Первым получить 1000 очков

Подготовка к Игре

Перетасуйте карты миссии отдельно по разным уровням и разложите лицевой стороной вниз отдельными столпами в стороне от игровой зоны. Основная игровая зона потребуется для постройки и расстрела замков и плохих свиней !

Расположите карты с очками рядом с картами миссии.

Разместите всех птиц, свиней, бонусные детали, катапульту для птиц и строительные детали в пределах досягаемости всех игроков.

Карты Миссии :

Существует 4 уровня карт миссии. Первые три уровня соответствуют уровню сложности.

Уровень 1 легче сбить, чем Уровень 2, Уровень 2 легче сбить чем уровень 3 .

Количество очков увеличивается по мере возрастания уровня сложности. Уровень 1 -- 100 очков,
Уровень 2 -- 200 очков и Уровень 3 -- 300 очков.

Карты
“Свободный стиль”



“Свободный стиль” -- 4 уровень . На картах миссии этого уровня показаны строительные детали, плохие свиньи и бонусные детали , которые должны быть использованы для создания замка , на них так же показано , каких птиц можно использовать для разрушения замка.

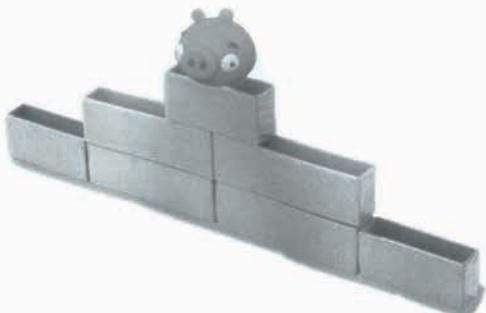
Количество очков за уровень “свободный стиль” отличается. Чем выше уровень сложности , тем больше количество очков. Можно получить 200 или 300 очков.

Существует несколько правил относительно постройки замка на уровне “свободный стиль” (не бойтесь , их не так много !)

Замок можно строить вверх и в стороны. Нельзя добавлять детали впереди или сзади .



НЕПРАВИЛЬНО



ПРАВИЛЬНО

Игрок обязан использовать все детали , указанные на карте

Расстояние между деталями может быть не более 5 сантиметров

Длина замка не может превышать 30 см в длину. (длина одной балки примерно 8 см)

Свиньи и бонусы должны быть расположены НА БЛОКАХ. Они не должны располагаться непосредственно на поверхности игровой зоны.

Начнём Игру !

Первым ходит самы младший из игроков. Ход передаётся по часовой стрелке.

Когда до Вас доходит ход, выберите карту миссии из ЛЮБОГО из 4 уровней. (Вам нужно набрать 1000 очков для победы в игре , поэтому вы можете сами выбирать , насколько быстро Вы хотите добиться победного результата. Помните, что чем больше очков даётся за задание, тем оно труднее.

Передайте карточку следующему игроку. Он должен будет построить замок , а Вы разрушить.

На первых 3 уровнях замок нужно строить ТОЧНО, как показано на карте. В "Свободном стиле" (4 уровень) можно строить любой замок на свой вкус, соблюдая приведённые выше правила.

Стройте замок так, чтобы он был обращён фасадом к игроку, которые его пытается сбить. Любая сторона балки считается лицевой.

Когда замок построен, пришло время его сносить!

Расположите катапульту на расстоянии не менее 35 см от ФАСАДА замка. (Позэкспериментируйте , чтобы понять , скакого расстояния Вы будете стрелять.) И - ОГОНЬ !

На карте миссии указано, каких птиц нужно использовать для стрельбы по замку. Вы должны выстреливать птиц в том порядке, который указан на карте, слева направо. Если птица показана на карте дважды, вы должны использовать одну и ту же птицу. В остальных случаях все птицы используются для стрельбы по замку один раз.

Поместите птицу на пусковое устройство, удерживайте пусковое устройство одной рукой и потяните за рогатку другой рукой. Отпустите рогатку и птица полетит прямо в сторону замка !

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ : Не направляйте в глаза или лицо . Используйте только снаряды, поставляемые в комплекте. Не стреляйте со слишком близкого расстояния.



Свиньи считаются сбитыми, если они упали с детали, на которой они были установлены. (Стрелять можно как навесом , так и прямой наводкой. Не обязательно стрелять по замку под прямым углом.)

Для получения очков нужно сбить ВСЕХ свиней. Если задание выполнено, оставьте карточку у себя для подсчёта очков. Если задание не выполнено -- верните карту миссии в колоду.

Если Вы сбили ВСЕХ свиней, Вы также можете получить бонусные очки, если Вы сбили свинью в космическом шлеме и шлем разбился.

Возьмите карту на 100 очков за разбитый космический шлем. (Помните, что Вы получаете бонусные очки, если Вы сбили ВСЕХ свиней, показанных на карте миссии!)

Если Вы сбили астероид И ОН РАСКОЛОЛСЯ вы получаете дополнительную астероидную карту. Вы можете использовать эту карту для дополнительного выстрела одной птицой в дальнейшем. (После использования этой карты, верните её в колоду.)

Вы не получаете очки за сбитые перекладины или оставшихся у Вас птиц.

ПРИМЕЧАНИЕ: Не убирайте детали замка или свиней из игровой зоны , пока Вы не сбьёте ВСЕХ свиней, или пока у Вас не закончатся птицы.

Победителем считается

Игрок , который первым получает 1000 очков после одинакового количества ходов!

Космический шлем и Разбивающийся Астероид

Две половинки космического шлема надо объединить так, чтобы свинья оказалась внутри него.

Разбивающийся астероид просто соединить вместе, НЕ НАДО помещать внутри него свинью.

